

수준 : TOPIK II 영역 : 쓰기

번호	모범답안(서답형)	배 점
51	㉠ 정리해야 합니다 ㉡ 시작되기 전에	10
52	㉠ 받지 않아서 ㉡ 비행을 하기 위해서는 / 날기 위해서는	10
53	<p>한국관광공사에서 한국 캠핑 인구의 변화에 대해 조사한 자료에 따르면 캠핑 인구는 2019년에 340만 명이었던 것이 2024년에 650만 명으로 약 2배나 증가하였다. 이를 연령별 순위 변화로 보면 2019년에는 20대~30대가 1위를 차지하였고 2위는 40대~50대로 나타났다. 이와 달리 2024년에는 40대~50대가 1위로 가장 많았고 2위는 20대~30대로 나타났다. 이렇게 변화한 것은 캠핑 장비의 고급화와 캠핑장 대여료 증가로 인해 경제력이 요구되었고 자녀와의 여가 활동을 위한 가족 단위 캠핑이 증가하였기 때문으로 나타났다. (300자)</p>	30
54	<p>과학 기술이 빠르게 발달하면서 과거와는 달리 일상생활에서 디지털 기술의 활용이 일반화되고 있다. 식당에서는 대면을 하지 않아도 키오스크로 음식을 주문할 수 있게 되었고 관공서나 금융 기관을 직접 방문하지 않아도 컴퓨터나 스마트폰으로 서비스를 이용할 수 있게 되었다. 또한 병원의 진료 예약이나 공연, 기차표 등의 예매도 인터넷으로 손쉽게 할 수 있다.</p> <p>그러나 이러한 편의를 모든 사람들이 동일하게 누리는 것은 아니다. 고령층의 경우 디지털 기기가 익숙하지 않아서 금융·의료 서비스를 이용하는 데에 어려움이 따른다. 그리고 경제적인 여건이 되지 않아 디지털 기기를 구입하거나 사용하는 것이 부담이 되는 사람들도 있을 것이다. 또한 디지털 인프라가 부족한 지역에서 거주하는 사람들은 온라인으로 제공 받을 수 있는 서비스가 제한적이다.</p> <p>이러한 문제를 해결하기 위해서는 개인과 사회 모두가 노력해야 한다. 개인의 경우 처음에는 익숙하지 않더라도 변화하는 시대에 뒤처지지 않게 디지털 기기의 사용법을 익히도록 해야 한다. 이를 위해서 정부에서는 디지털 소외 계층을 위한 지원 정책을 마련해서 모든 국민들이 일상에서 디지털 기술을 활용할 수 있게 하여 소외되는 사람들이 없도록 해야 한다. 그리고 디지털 인프라를 확충하여 지역과 계층에 무관하게 많은 사람들이 디지털 기술 발달의 혜택을 고르게 누릴 수 있도록 해야 한다. (675자)</p>	50